

Создание графического фото

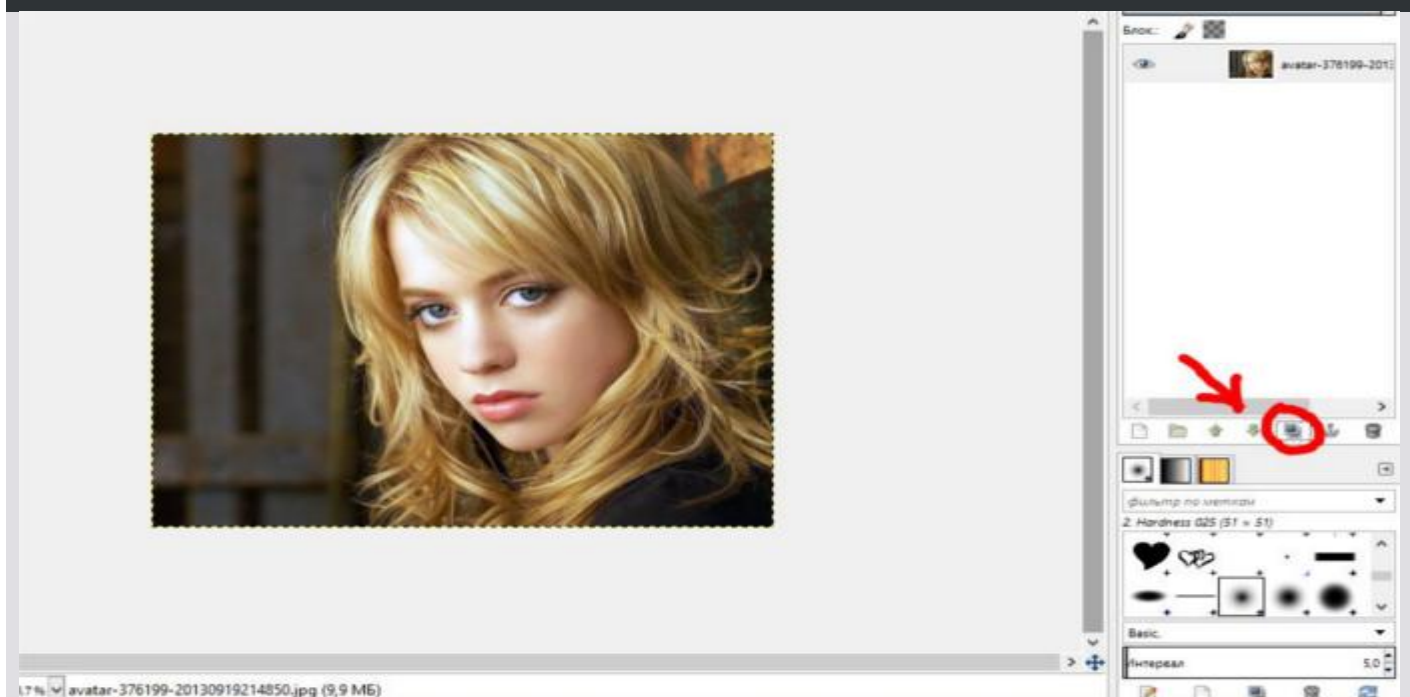
[Главная](#)[Уроки](#)→Создание графического фото

Для урока потребуется [плагин G'MIC](#).

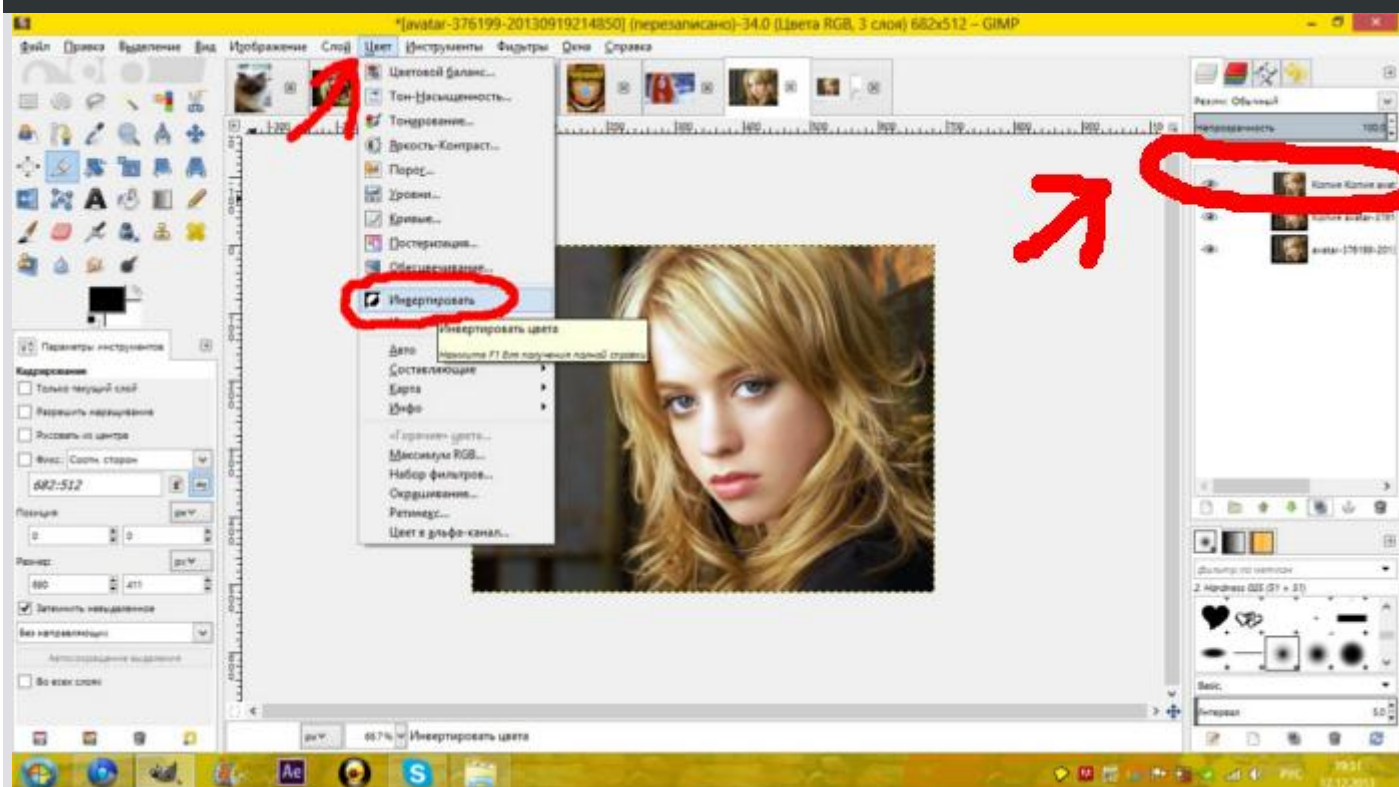
Открываем изображение (*Файл → Открыть*). Я выбрала фото девушки:



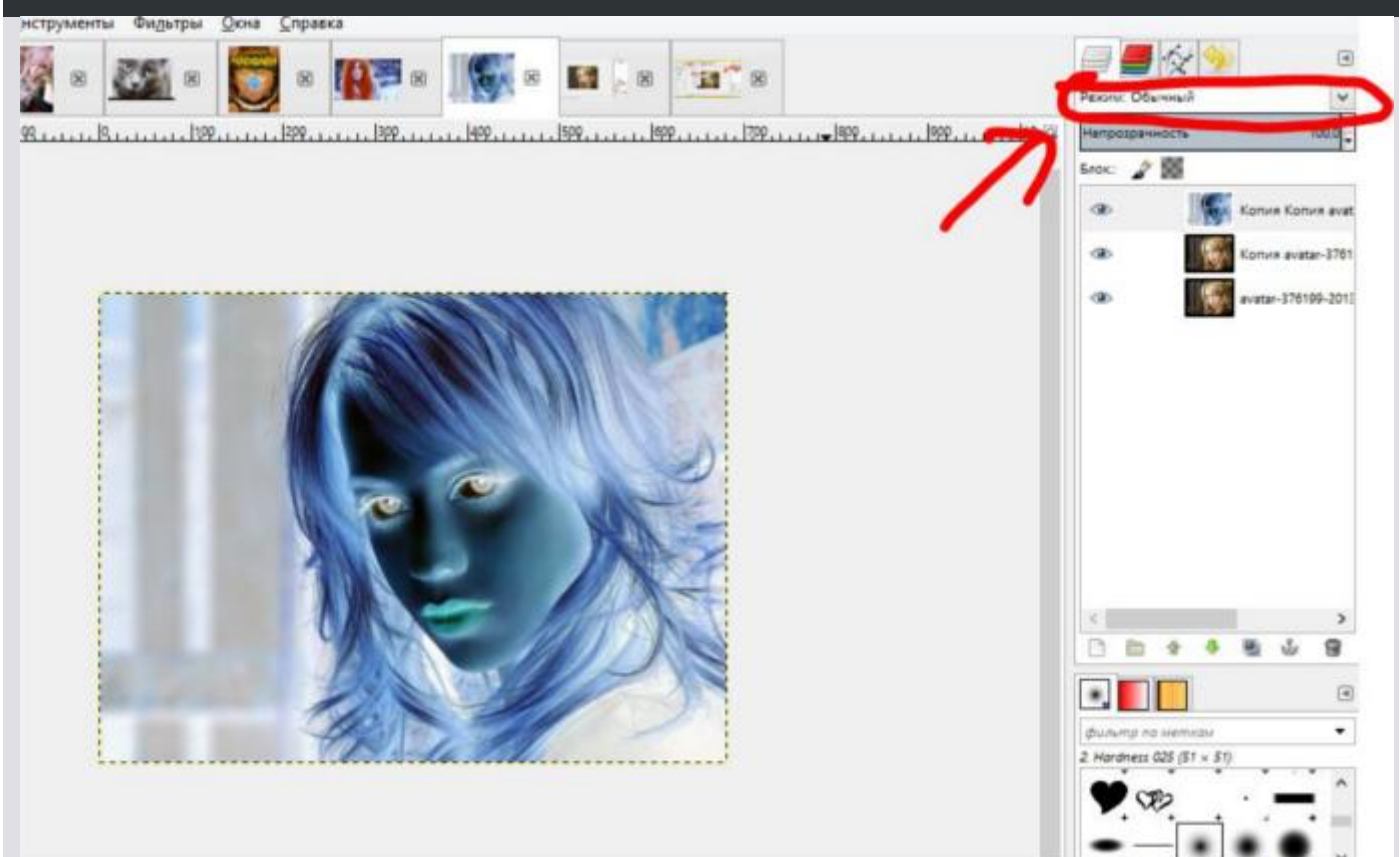
Создаем **копию слоя** (*Слой → Создать копию слоя*) или на кнопку внизу панели «Слои» при активном нужном слое. Создаёте копию **два раза**.



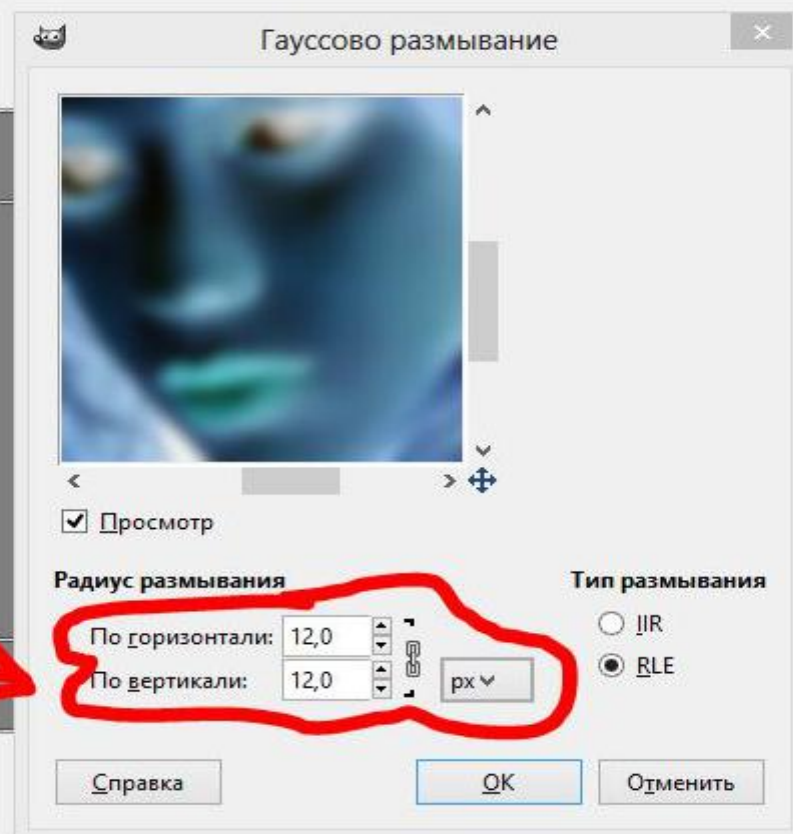
На второй копии **инвертируем цвет** (Цвет → Инvertировать).



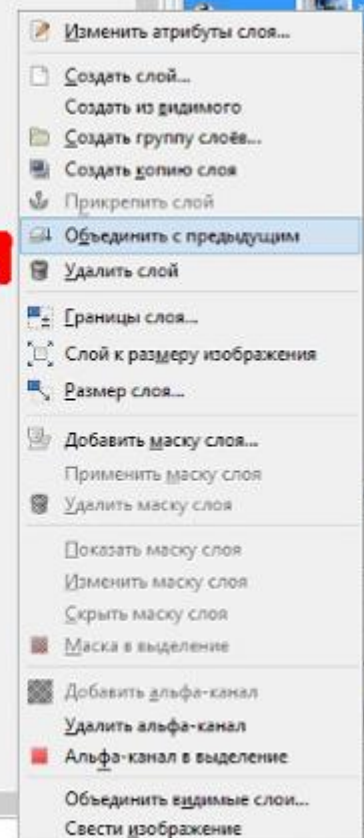
Далее этому слою назначаем режим **«Объединение зерна»**. Находимся на панели слоёв там, где надпись **«Нормальный»**.



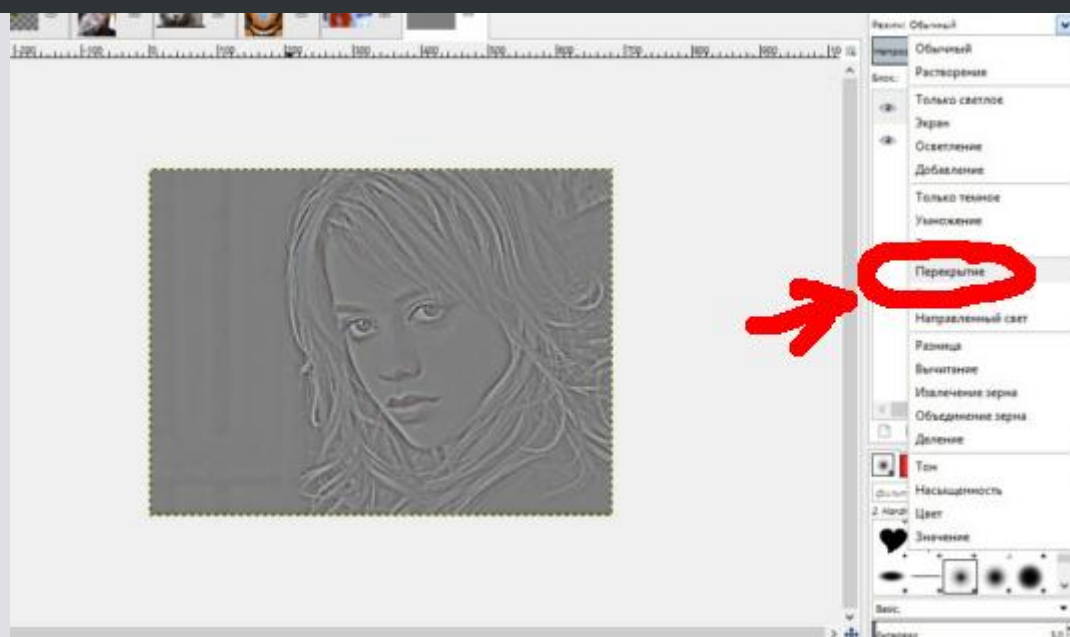
Затем применяем фильтр **«Гауссово размывание»** (Фильтры → Размывание → Гауссово размывание) с такими параметрами:



По инвертированному слою кликаем правой кнопкой мыши и нажимаем на пункте «Объединить с предыдущим».

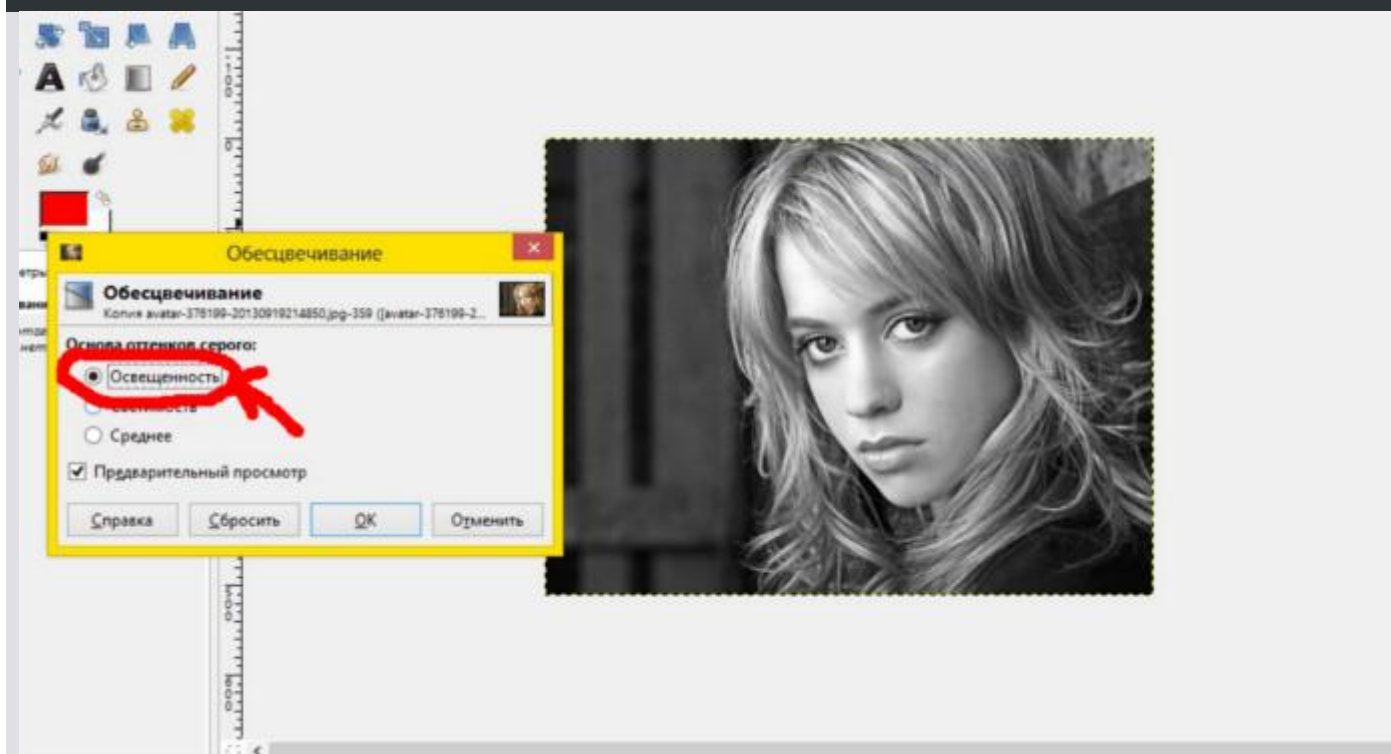


Меняем режим на «Перекрытие».



Дублируем слой с режимом «Перекрытие», чтобы усилить эффект и сводим изображение (кликаем по слою правой кнопкой мыши и выбираем «Свести все слои»).

Получившийся слой **дублируем**, и **обесцвечиваем** верхний (Цвет → Обесцвечивание) с параметром «Освещённость».



Затем применяем фильтр «Край» (Фильтры → Выделение края → Край) со стандартными параметрами к верхнему черно-белому слою.

Инвертируем цвет этому слою. Изменяем режим смешивания на «Затемнение». Нажимаем свести слои. Получилось у меня вот что:



Создаём копию слоя. Нажимаем на наш плагин **G'MIC** и выбираем **Artistic → Dream smoothing** со стандартными параметрами.



Вот что у меня получилось! Можете что-нибудь добавить по желанию.